



Disney

MARVEL

GARMIN®

GARMIN®

PRESENTA

VÍVOFIT® JR. 3

FITNESS TRACKER PER BAMBINI

NUOVO PRODOTTO

PANORAMICA | FUNZIONALITA' | PRODOTTI
SPECIFICHE TECNICHE | COMPATIBILITA'

SCHEDA PRODOTTO

15 Ottobre 2020

VÍVOFIT® JR. 3 FITNESS TRACKER PER BAMBINI



DESCRIZIONE PRODOTTO:

L'avventura attende i bambini con vivofit jr. 3. Questo fitness tracker dal design squadrato si distingue dai braccialetti con incisi vari temi divertenti, possiede un display colorato, è impermeabile¹ all'acqua e la sua batteria sostituibile dura fino ad 1 anno senza bisogno di ricariche intermedie. Con vivofit jr. 3 i bambini si divertiranno ad esplorare le diverse avventure² ed i giochi proposti dall'app completando i 60 minuti di attività quotidiana consigliati. Questi fitness tracker monitorano passi, sonno e minuti di attività³ e si connettono all'app Garmin vivofit jr. completamente gestita dai genitori attraverso lo smartphone compatibile; mamma e papà possono gestire compiti e ricompense per rafforzare positivamente la buona condotta dei propri bambini e impostare un nome e un numero I.C.E. «In Caso di Emergenza», sul vivofit jr. 3 in caso di necessità. La motivazione dei bambini viene spronata dai giochi a tempo e dalle sfide Toe-to-Toe™ di passi⁴ con gli amici.



Disney e Marvel

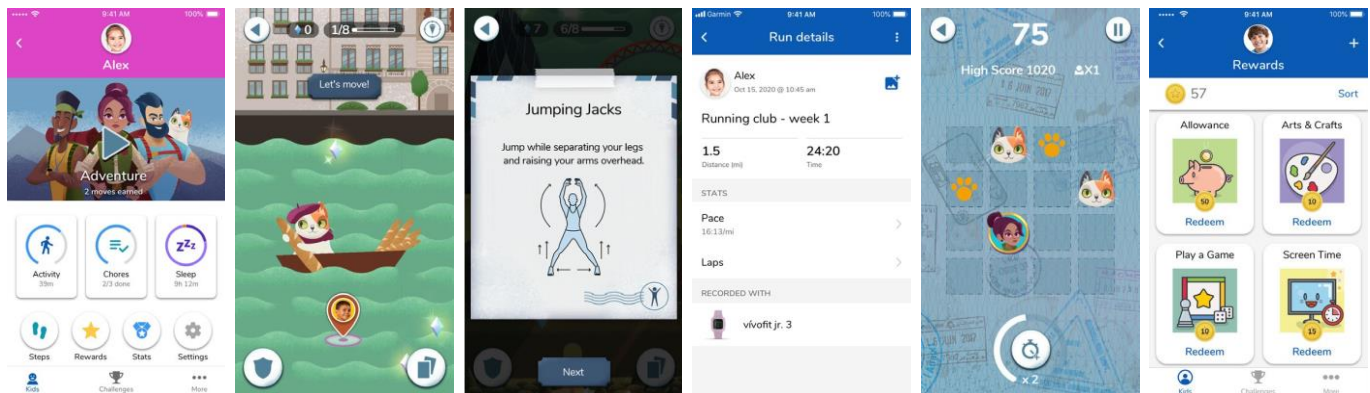


FUNZIONI CHIAVE:

NUOVO	ATTIVITA' A TEMPO	Le attività a tempo tengono traccia dei passi e della distanza compiuta dai bambini durante il gioco, che sia una partita di calcetto oppure una corsetta con gli amici, entrambi visibili sull'app Garmin Jr.™2
NUOVO	CONTATTI DI EMERGENZA	Accedi rapidamente alle Informazioni di Contatto di Emergenza con il widget I.C.E. (in case of emergency)
NUOVO	DISPLAY QUADRATO	Il display è più grande e di forma quadrata, per rendere più facile la lettura dei dati e dei compitini. A seconda del modello esistono varie opzioni di visualizzazione tra quelle ispirate alle Principesse Disney, Marvel Avenger o ai personaggi Garmin
	FITNESS TRACKER	Otteni un quadro completo della giornata del tuo bambino, come i passi, il sonno e i 60 minuti di attività giornaliera raccomandata ³
	APP AVVENTURE	Motiva i bambini a raggiungere gli obiettivi per sbloccare divertenti avventure, giochi e icone dell'app ²
	DURATA BATTERIA	Batteria sostituibile, durata fino ad 1 anno senza bisogno di ricariche intermedie
	DISPLAY A COLORI	Display a colori, sempre acceso e leggibile alla luce del sole. Offre personalizzazioni legate ai nomi dei bambini e alle icone dei passi dei personaggi che si possono sbloccare completando le missioni nell'app
	APP GRATUITA PER GENITORI²	Dall'app è possibile aggiungere più profili dei bambini, vedere i loro passi e l'attività quotidiana di ciascuno; inoltre, è possibile attivare la modalità "Kid" per responsabilizzare il bambino su alcuni aspetti della sua quotidianità
	DESIGN ROBUSTO	Il cinturino è regolabile e robusto, "a prova di bambino"
	COMPITINI	I genitori possono assegnare compiti, programmare attività e premiare i bambini attraverso l'app Garmin Jr. ²
	PREMI	I bambini vincono premi virtuali completando i compiti a loro assegnati e riscattandoli con ricompense concordate con i genitori
	IMPERMEABILE³	Resistente all'acqua 5ATM
	SFIDA TOE-TO-TOE™	Sfida altri bambini o membri della famiglia nelle competizioni amichevoli o nelle sfide a tempo

APP GARMIN WORLD TOUR :

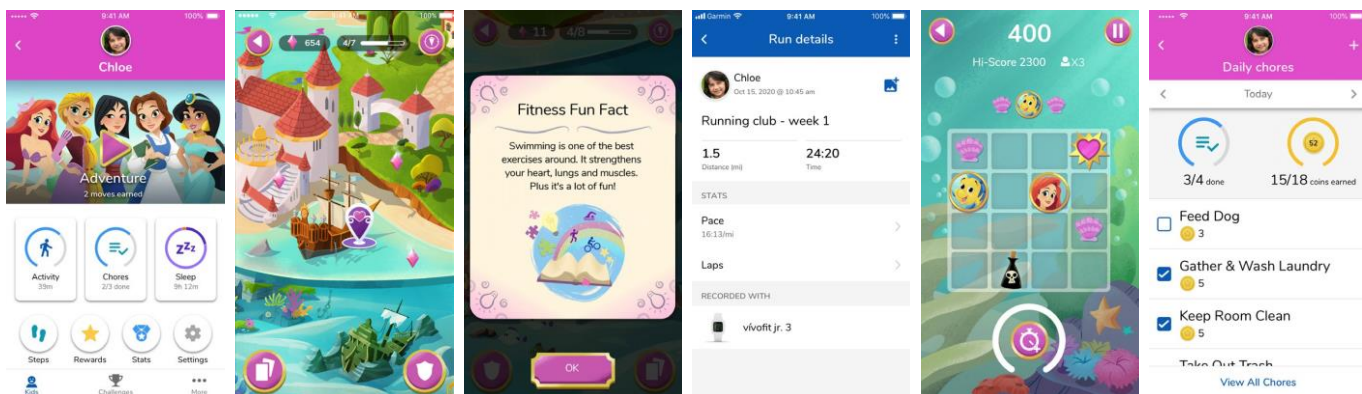
Ogni giorno i bambini hanno la possibilità di progredire nel Garmin World Tour raggiungendo i 60 minuti di attività giornalieri. Con i genitori come aiutanti, i bambini sbloccano nuove affascinanti località, partecipano a quiz educativi e creano album virtuali con i ricordi delle loro avventure. Esplorano le piramidi dell'Antico Egitto, imparano alcuni consigli su come tenersi al caldo in Antartide o incontrando gli squali nella Grande Barriera Corallina. Più raggiungono – e superano – i loro obiettivi di attività, maggiori saranno i contenuti dell'app avventura da sbloccare.



ULTERIORI APP AVVENTURE:

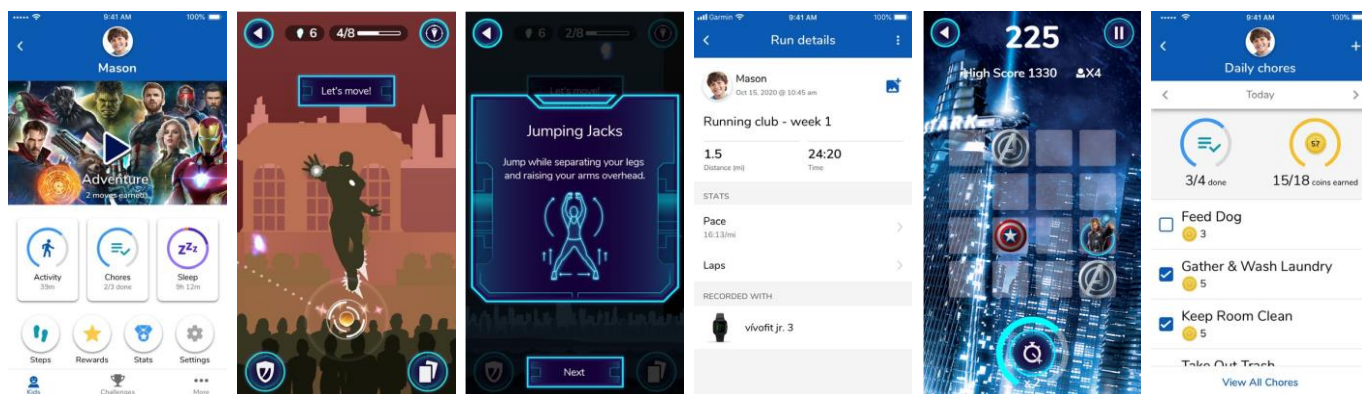
REGNI MAGICI: UN'AVVENTURA PRINCIPESSA DISNEY:

Ogni giorno le bambine hanno la possibilità di progredire nei Regni Magici dell'avventura Principessa Disney, raggiungendo l'obiettivo quotidiano di 60 minuti di attività fisica. Con i genitori come aiutanti, le bambine esplorano i regni magici insieme ad Ariel, Belle, Raperonzolo e Flynn Rider a fuggire da Madre Gothel, a salvare l'imperatore con Mulan ed esplorare la Grotta delle Meraviglie con Jasmine. Più raggiungono – e superano – i loro obiettivi di attività, maggiormente procederanno nelle avventure dell'app.



INFINITY SAGA: UN'AVVENTURA MARVEL STUDIO:

Ogni giorno i bambini hanno la possibilità di progredire nella Saga Infinity: un'avventura Marvel Studio, raggiungendo l'obiettivo quotidiano di 60 minuti di attività fisica. Con i genitori come aiutanti, i bambini rivivono i momenti più emozionanti della Saga Infinity accanto ai loro eroi Marvel preferiti, li aiuteranno a fermare i piani distruttivi di Loki, a salvare il mondo da Ultron e a viaggiare nell'universo per riconquistare le Pietre dell'Infinito e sconfiggere Thanos. Più raggiungono – e superano – i loro obiettivi di attività, maggiormente procederanno nelle avventure dell'app.



CONFIGURAZIONE PRODOTTI:



INCLUDE	LUOGO DI PRODUZIONE
vívofit jr. 3, cinturino, guida rapida	Made in Taiwan.

DESCRIZIONE	CODICE	EAN
vívofit jr. 3, Digi Camo	010-02441-00	753759263546

DESCRIZIONE	CODICE	EAN
vívofit jr. 3, Lilac Floral	010-02441-01	753759263553

DESCRIZIONE	CODICE	EAN
vívofit jr. 3, Blue Stars	010-02441-02	753759263560

DESCRIZIONE	CODICE	EAN
vívofit jr. 3, Principesse Disney	010-02441-12	753759263591

DESCRIZIONE	CODICE	EAN
vívofit jr. 3, La Sirenetta Disney	010-02441-13	753759263607

DESCRIZIONE	CODICE	EAN
vívofit jr. 3, Black Panther	010-02441-10	753759263577

DESCRIZIONE	CODICE	EAN
vívofit jr. 3, Iron Man	010-02441-11	753759263584

SPECIFICHE PACKAGING:



vívofit jr. 3	
Peso:	25 g
Dimensioni unità (PxHxL):	8.5 x 13.5 x 7.5 cm
Peso scatola regalo:	94 g
Dimensioni scatola master (PxHxL):	30.7 x 34.2 x 38.3 cm
Peso scatola master:	5.2 kg
Quantità scatola master:	36

SPECIFICHE PRODOTTO:

vívofit jr. 3

Materiale cinturino:	Silicone
Dimensioni:	Dimensioni polso 13-17.5cm (età 4+)
Display a colori:	Sì
Dimensioni display:	1.41 x 1.41 cm
Risoluzione display:	112 x 112 pixel
Tipologia display:	Leggibile al sole, trasflettivo 64 colori in memoria (MIP)
Durata batteria:	Fino ad 1 anno (1 batteria CR2025 sostituibile)
Memoria:	7 Attività a tempo, 14 giorni di attività quotidiana

NUOVI CINTURINI ACCESSORI:

Ogni nuovo cinturino contiene il codice per sbloccare nuove esclusive avventure nell'app.

CINTURINO DIGI
CAMO

COD: 010-12469-40
EAN: 753759263683

CINTURINO LILAC
FLORAL

COD: 010-12469-41
EAN: 753759263690

CINTURINO BLUE
STARS

COD: 010-12469-42
EAN: 753759263706

CINTURINO
PRINCESS DISNEY

COD: 010-12666-42
EAN: 753759263737

CINTURINO LA
SIRENETTA DISNEY

COD: 010-12666-43
EAN: 753759263744

CINTURINO
MARVEL BLACK
PANTHER

COD: 010-12666-40
EAN: 753759263713

CINTURINO MARVEL
IRON MAN

COD: 010-12666-41
EAN: 753759263720

Per l'elenco completo dei cinturini visita [Garmin.com](https://www.garmin.com).

¹Visita [Garmin.com/waterrating](https://www.garmin.com/waterrating)

² Installazione app Garmin Jr.™ richiede sullo smartphone compatibile e connesso con vívofit jr. 3; visita [Garmin.com/ble](https://www.garmin.com/ble)

³Visita [Garmin.com/ataccuracy](https://www.garmin.com/ataccuracy)

⁴Installazione app Toe-to-Toe™ richiede sullo smartphone compatibile e connesso con vívofit jr. 3; visita [see Garmin.com/ble](https://www.garmin.com/ble)